

Veiledning til å lage kulturminneløype



Illustrasjon 1: Slik ser hovedsiden for www.kulturminneløypa.no ut

Nettportalen www.kulturminneløypa.no er laget for at hvem som helst skal kunne benytte den, både som et sted å lese og lære om kulturminner, som et sted å hente inspirasjon til turer og vandringer – og som et sted der kunnskap om kulturminner kan deles.

I de tilfeller man har lyst til å gå en kulturminneløype som er foreslått i portalen, er det lagt opp til at løypebeskrivelser kan skrives ut og tas med. I disse løypebeskrivelsene får man oversikt over alle postene i løypa, samt bilde og ingressen om stedet.

I denne veilederen beskrives hvordan du går fram hvis du vil lage ei kulturminneløype. Lykke til!

1. Lag din bruker

1. Klikk på «logg inn» oppe til høyre på nettsiden. Rett over innloggingskjema står en kort tekst med en lenke til registreringskjemaet. Fyll ut feltene og klikk «registrer» i bunnen for å sende det inn.
2. Du vil da motta en e-post på oppgitt adresse med beskjed om å aktivere kontoen ved å klikke på lenken i e-posten.
3. Når du klikker på lenken blir du tatt til en nettside som ber deg fylle ut passord.
4. Klikk på «Aktivér mitt passord» for å ferdigstille registreringen.
5. Du er nå registrert som bruker ved www.kulturminneløypa.no og kan starte å lage en kulturminneløype!

2. Logg deg inn for å lage løype

- Klikk på «Logg inn» - øverst oppe til høyre på nettsiden.
- Logg deg inn med tildelt brukernavn og passord.
- Klikk på «Logg inn» - øverst oppe til høyre på nettsiden.
- Logg deg inn med tildelt brukernavn og passord.

Denne logg inn knappen er tilgjengelig fra over alt i nettstedet. Etter innlogging vil den endre seg til «logg ut».



Illustrasjon 2: du er nå logget inn

3. Hvordan lage kulturminneløyper?

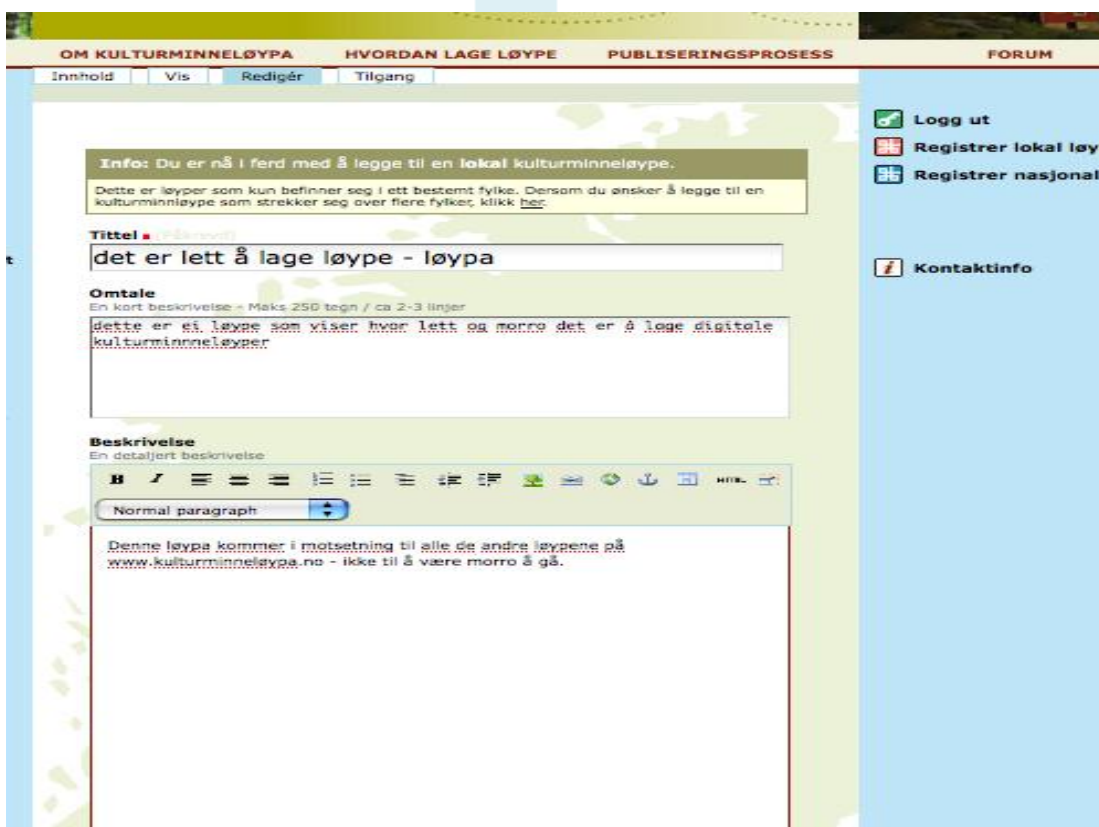
Når du er logget inn får du denne siden opp – du vil alltid se om du er logget inn eller ei på feltet på høyre side av skjermbildet. Står det logg ut her – betyr det at du er logget inn.



Illustrasjon 3: Når du er logget inn og kan klikke knapp for lokal løype eller knapp for nasjonal løype på høyresiden

Du er nå klar for å lage løype. Som du ser er det to muligheter; lokal løype eller nasjonal løype.

Lokale løyper holder seg innenfor et fylke og vil være søkbare ved at man søker fylke og kommune. Nasjonale løyper overskrider fylkesgrenser – uten at de av den grunn behøver å gå over hele landet. De burde egentlig ha vært døpt nasjonale- og regionale løyper.....men det tok for stor plass. Alt etter som hva du vil lage, klikker du en av valgene på høyre side. Jeg klikker lokal løype:



Illustrasjon 3: klikk registrer lokal løype og fyll ut skjemaet du blir presentert for

Her kommer det fram et skjema som har tre ulike felt : *tittel*, *omtale* og *beskrivelse*. *Tittel* er navn på løypa – lurt om den relaterer til sted, område eller tema for løypa dvs. hva slags løype det dreier seg om (f.eks sykkelløype i Nedre Eggedal, eller mjølkerampeløype, eller drakt- og bunadsløype). *Omtale* er en kort beskrivelse av hva denne løypen handler om. Teksten i omtale kommer opp på kartet når man fører kursøren over symbolet for løypa – og er slik sett en viktig tekst for at folk skal gidde å klikke seg inn i løypa og lese mer. *Beskrivelse* en lengre tekst som går mer i dybden – og som ligger som innledning til løypen i løypebeskrivelsen.

Fyll ut de tre feltene.

4. Legg til bilder og kartfest løypa

I kartet må du angi startsted for løypen under lokasjon. Kartet er interaktivt så du kan zoome og panorere rundt for å finne riktig sted.

Når du har funnet riktig sted så klikker du èn enkelt gang på den plassen. Da vil det dukke opp en rød indikator på plassen du klikket. Du kan flytte den ved å klikke en ny plass. Se illustrasjon 4.

Kontaktperson tlf

Kontaktperson epost

Kartbilde
Kartbilde vises ved utskrift og erstatter google-map kart i nettstedets visning om lagt inn

Browse...

Lokasjon (Plassersted)
Du kan søke etter en adresse hvor hver del er skilt med et komma (gate 123, by). Det kan hende du må legge til landsnavnet etter adressen for å få treff. Du kan også oppgi 'lengdegrad, breddegrad' koordinater.

Illustrasjon

Map Satellite Hybrid

Map data ©2009 Tele Atlas - Terms of Use

Kategorier
Disse kalles også nøkkelord, koder eller etiketter og hjelper deg å kategorisere innhold.

Eksisterende kategorier

- Bondekultur
- Byhistorie
- Fauna
- Forside
- Fritid
- Handverk
- Helse
- Industrihistorie
- Institusjoner
- Kommunikasjon
- Koordineringsmøte
- Kultur
- Kulturhistorie
- Kunst og handverk

Nye kategorier

Lagre Cancel

Lokalhistoriewiki
KULTURMINNEÅRET 2009
digitalt fortalt
KULTURNETT

Illustrasjon 4: kartfest, legg til kartbilde og velg kategori for løypa

4.1 Søke i kartet

Du kan også benytte deg av søkefeltet like over kartet. Du kan søke på fylke, kommune, sted,

gatenavn og gate nummer, samt by - og markøren vil automatisk bli plassert. Eksempler:

- Søk etter «Strandgaten». Dette er et mye brukt gatenavn, så det er ikke sikkert markøren treffer riktig by.
- Du kan spesifisere byen med å søke etter følgende: «Strandgaten, Bergen».
- Du kan også ta med gatenummer ved å skrive «Strandgaten 22, bergen».
- Om du ikke skal ha så presis stedangivelse så kan du bare skrive inn byen/stedet. f.eks: «Bergen», «Oslo», «Stavanger» eller tilsvarende.

Når du har funnet riktig sted så klikker du en enkelt gang på den plassen. Da vil det dukke opp en rød indikator på plassen du klikket. Du kan flytte den ved å klikke en ny plass. Se illustrasjon 4

4.2 Legg til kartbilde

Kulturminneløypa benytter seg pt. av karttjenesten Google maps. Dette fordi det er en enkel tjeneste som lastes ganske fort opp og er enkel i bruk. Google maps er meget nøyaktig i byer – men dessverre mindre nøyaktig i tettsteder og utmark. I de tilfeller du lager en kulturminneløype som går i utmark, kan det være vanskelig å kartfeste løypa nøyaktig nok. Da har du muligheten til å laste opp et kart (et scannet kart). Dette kartet bør du ha som en billedfil i formater som jpeg, tiff eller liknende.

Legg til kartbilde-funksjonen er også en god hjelp i de tilfeller du vil lage en løype som viser traseen løypa følger. Siden Google maps ikke er nøyaktig nok for utmark, har vi ikke laget en løsning for tegning av traseer direkte i det digitale kartet. Kulturminneløyper blir derfor kartfestet kun i ett punkt i Google maps. Opplasting av detaljerte scannede kart-bilder gir en bedre mulighet til spesifiserte kart.

Du laster opp kart-bildet ditt i feltet over lokasjon.

4.2 Kategoriser

Kategorier er viktige for søking. De blir benyttet til visning/navigasjon via nøkkelordsky. Feltet er ikke påkrevd, men anbefales å brukes. Ved å holde nede ctrl-tasten kan du velge flere nøkkelord fra listen over eksisterende ord.

Om ingen ord i listen skulle dekke din kultuminneløype så ta kontakt med administrator – han/hun enkelt legge til nye. Dette kan virke tungvint – men er en ordning for å forhindre at det blir for mange dobbeltkategorier og dermed vanskelig å bruke for nestemann.

4.3 Lagre

Husk å lagre nederst på siden – på den måten kommer du videre til neste steg. Om du skulle angre deg, kan du klikke på avbryt, men da forsvinner all informasjonen du har fylt ut i feltene. Derfor; lagre først – for du kan alltid redigere vekk det du ikke vil ha!

The screenshot shows a web interface for creating digital trails. At the top, there are navigation tabs: HJEM, OM KULTURMINNELØYPA, HVORDAN LAGE LØYPE, PUBLISERINGSPROSESS, and FORUM. Below these are sub-tabs: Innhold, Vis, Redigér, and Tilgang. The main content area displays a trail titled "det er lett å lage løype - løypa" by Harald K. Stuedahl, last updated on 24.07.2009. The trail includes a map, a "Løypeinformasjon" box with details like "Antatt tidsforbruk: ca 15.min", "Framkomstmiddel: Til fots", "Lengde i km: nei", "Arrangør: koordinator for Kulturminneløypa", "Fylke: Oslo", "Kommune:", and "Navn:". There are also buttons for "Logg ut", "Registrer lokal løype", "Registrer nasjonal løype", and "Kontaktinfo".

Illustrasjon 5: Du har nå opprettet en kulturminneløype

Du har nå opprettet en kulturminneløype! Dette er også en mappe for din løype! Den skal romme alle de filene du kommer til å lage om hvert kulturminne som løypa besøker. Det er du som har administrator rettigheter til denne mappa – men om du vil kan du også gi flere personer de rettighetene! Dette kommer senere i veiledningen!

Nå starter jobben med å legge inn poster i løypa!

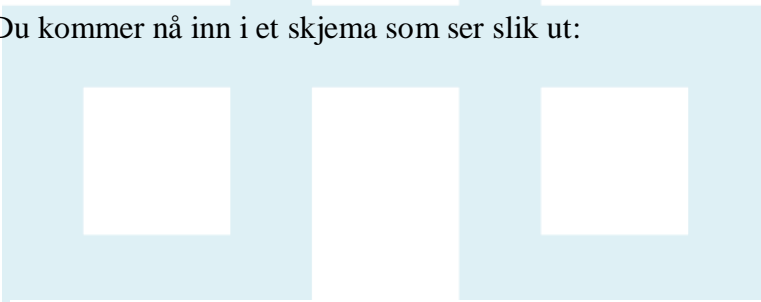
5. Opprett et kulturminne



Under en kulturminneløype kan du opprette så mange kulturminner du vil, eller du trenger ikke legge noen dersom det ikke eksisterer.

For å opprette et kulturminne er fremgangsmåten som følger:

- Gå inn i kulturminneløypen du har laget og klikk på "Legg til innhold" til høyre i den grå verktøylinja. Her får du to valg "Digital fortelling" og «Kulturminne». "Digital fortelling" lenker til en multimedial fortelling i nettportalen Digitalt fortalt hos ABM-utvikling. "Kulturminne" gir deg tilgang til å skrive en egen tekst.

Du kommer nå inn i et skjema som ser slik ut:



OM KULTURMINNELØYPA	HVORDAN LAGE LØYPE	PUBLISERINGSPROSESS	FORUM
Vis	Redigér	Tilgang	
<p>Tittel ■ (påkrevd)</p> <input type="text" value="Ørnefangerhule"/>			<input checked="" type="checkbox"/> Logg ut <input checked="" type="checkbox"/> Registrer lokal <input checked="" type="checkbox"/> Registrer nasjonal
<p>Beskrivelse En kort beskrivelse av innholdet.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px;"> <p>Hule for fangst av ørn - en lokal Værøytradisjon. Inngang gjennom lav treder, plass for en mann, smal åpning i motsatt ende for å gripe tak i ørna gjennom uten å komme til skade selv. Hulen er ikke lett synlig, da den er godt kamouflert i ura.</p> </div>			<input checked="" type="checkbox"/> Kontaktinfo
<p>Hovedbilde Artikkelens hovedbilde (vises i opplysninger og opppe i til høyre ved artikkelvisninger).</p>  <p>Nåværende bilde JPEG image — 65 KB</p> <input checked="" type="radio"/> Behold eksisterende bilde <input type="radio"/> Slett eksisterende bilde <input type="radio"/> Erstatt med nytt bilde: <input type="text"/> <input type="button" value="Browse..."/>			
<p>Bildetekst Main image caption.</p> <input type="text" value="Inngangen. Foto: Ina Andreassen"/>			
<p>Bilde</p> 			

Illustrasjon 6; Eksempel på utfylt skjema for Kulturminne-post

Hver kulturminne-post i løypa blir beskrevet på samme måte som selve kulturminneløypa, det vil si med en tittel, en omtale og en beskrivelse. Tittel og omtale kommer opp på løypebeskrivelsen, der alle postene i løypa til slutt listes opp.

- Som tidligere er felter med rød firkant påkrevd (■) og MÅ fylles ut. I dette tilfellet så er det bare tittelen som er påkrevd. Fyll ut en kort beskrivelse (du har mulighet til å skrive mer utfyllende tekst lenger nede).
- Legg til bilder (hovedbilde kommer frem ved siden av omtale og vises i løypeoversikten og bildetekst (valgfritt). Husk gjerne å skrive hvem som har vært

fotograf!

- Skriv inn en utfyllende tekst (valgfritt). Her kan du sette inn flere bilder, lage lenker til andre websteder (følg veiledning senere i dette dokumentet) og formatere teksten.
- Klikk lagre !!

Se illustrasjon 6 for et utfylt skjema.

Etter lagring så får den utfylte informasjonen en ny visning (slik besøkende på siden vil se det). Se illustrasjon 7.

2. **Ørnefangerhulen** langs veien opp til Natostasjonen på fjellet Heia. I den tiden det var skuddpremie på ørn, utviklet Værøyværingene en egen fangstteknikk hvor man fanget ørnen med bare hendene. Åttet ble lagt utenfor en liten åpning i en spesialbygget hule som man dro ørna inn gjennom etter beina.
3. **Røssnesvågen** er det gamle hovedværet på Værøy. Her var og er det høy aktivitet under fiskesesongen, og opprinnelig et aktivt handelssted.
4. **Tyneset** huser et komplett fiskevær fra 1900-tallet. Alle bygningene er malt i hvitt og skaper et helhetlig preg.
5. **Gammelkirka på Nordland** er Lofotens eldste kirke og endestasjon for løypa. De barske forholdene for Lofotfiskerne krevde sterk gudstro, og den fikk man gjerne styrket i denne gamle ærverdige bygningen..

Kulturminner

Ørnefangerhule

Hule for fangst av ørn - en lokal Værøytradisjon. Inngang gjennom lav tredør, plass for en mann, smal åpning i motsatt ende for å gripe tak i ørna gjennom uten å komme til skade selv. Hulen er ikke lett synlig, da den er godt kamuflert i urå.



Les mer...

Måstad

Liten grend på vel 300 meter langs kystlinjen av Måstadhalvøya, under dramatisk bratte fjellklipper. Fra Måstad går en sti opp til toppen av fuglefjellene hvor man tidligere fanget lundefugl med garn.



Les mer...

Røssnesvågen

Området omfatter et helhetlig fiskerirettet næringsmiljø med fiskebruk, brygger, rorbuer og industribygg.



Les mer...

Tyneset

Et komplett fiskevær fra 1900-tallet. Alle bygningene er malt i hvitt og skaper et helhetlig preg.



Les mer...

Værøy gamle kirke

Rødmalet trebygning med kuppel på taket. Bygget i Kabelvåg 1740, men flyttet til Værøy i 1799.



Les mer...

— Tips en venn — Skriv ut —

Legg til kommentar

Lokalhistoriewiki

KULTURMINNEÅRET 2009

digitalt fortalt

KULTURNETT.NO

creative commons

— Dette nettstedet baserer seg på creative commons lisens.

les mer

Illustrasjon 7; Når du lagrer en kulturminne-post, kommer du automatisk tilbake til løypa. Da ser du kulturminneposten i løypa slik

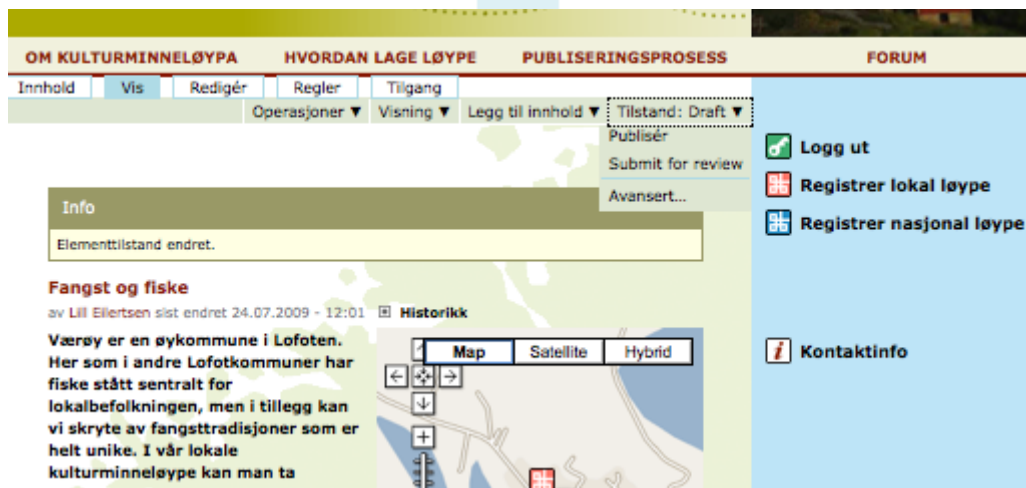
Nå kan du velge ”Legg til innhold” til høyre i den grå verktøylinja – og velge ”Kulturminne” så du kan lage neste post i løypa!

6. Publisering

Helt til høyre i verktøylinjen (se illustrasjon 2) under ”Tilstand”. Når du har opprettet en ny kulturminneløype eller ett nytt kulturminne så får de automatisk status som kladd «Draft».

Klikk på «tilstand: draft» fra menyen som dukker opp kan du velge «submit for review» eller «publisør». Valget «submit for review» er strengt tatt ikke nødvendig å benytte. Legges status til «publisør» blir løypen du har beskrevet publisert og synlig på www.kulturminneløypa.no.

Husk at hver enkelt kulturminne-post i løypa også må publiseres på samme måte!! Det finnes en enkel måte å gjøre dette på som gjør at du slipper å klikke deg inn i hver enkel post. Dette ved å trykke på innhold i den hvite verktøylinjen – da får du fram innholdet i løypemappa di som en liste. Her kan du enkelt hake av for alle de postene som du vil publisere. Beskrivelse av dette kommer nedenfor.



Illustrasjon 8: Husk å publisere! Både løypa og den enkelte kulturminne-posten!

Når du har publisert en løype – har du imidlertid også mulig til å ta bort en løype ved å velge tilstand «trekk tilbake».

Når du er innlogget på siden ser du kulturløyper og kulturminner som er publisert og som er draft på samme måte! Hold derfor et øye med «tilstand»-boksen. Anonyme får kun se publiserte objekter.

7. Redigering av eksisterende løype / kulturminne

Her er det klare skillelinje på rettigheter. Administrator brukere kan redigere alt! Bidragsytere kan bare redigere sine egne løyper / kulturminner.

Følgende beskrivelse baserer seg på en bruker som er bidragsyter.

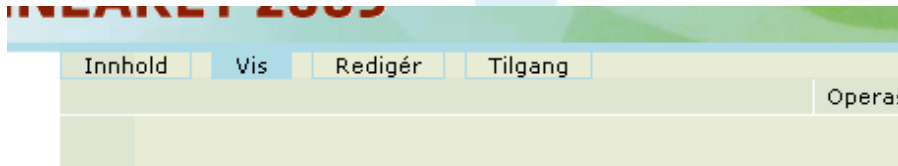
1. Naviger til kulturminnet du vil redigere.
2. På «tilstand» i verktøylinjen velger du «trekk tilbake» (gjelder kun dersom den er

publisert eller venter på godkjenning. Tilstanden vil nå ha endret seg til «draft» (kladd).

3. Klikk på «redigér» i verktøylinjen (se illustrasjon 9).

Endre ønsket felter og klikk lagre.

4. Publiser på nytt på samme måte som tidligere (Se punkt «Publisering»).



Illustrasjon 9; Med knappene rediger og vis kan du endre på tekst og bilder som du vil – selv etter at løypa har vært publisert!

8. Endre rekkefølge på kulturminne-poster i en løype

Det er også mulig å endre rekkefølgen på kulturminnene som legges inn i en løype. Dette kan være aktuelt hvis du f.eks utvider en løype med flere poster – eller hvis dere er flere som arbeider i samme løypemappa.

Stå i løypemappa – det vil si hovedsiden for løypa di, der alle kulturminnepostene listes opp. Klikk på "Innhold" i verktøylinja til venstre. Da får du fram en liste over innholdet i løypemappa. Se illustrasjon nedenfor;

	Titel	Størrelse	Endret	Tilstand	Rekkefølge
<input type="checkbox"/>	Ørnefangerhule	1 kB	23.07.2009 - 17:56	Publisert	::
<input type="checkbox"/>	Måstad	1 kB	23.07.2009 - 17:55	Publisert	::
<input type="checkbox"/>	Rassnesvågen	1 kB	23.07.2009 - 18:10	Publisert	::
<input type="checkbox"/>	Tyvneset	0 kB	23.07.2009 - 18:13	Publisert	::
<input type="checkbox"/>	Væroy gamle kirke	1.0 kB	23.07.2009 - 18:26	Publisert	::

Illustrasjon 10: Ved å klikke på innhold får du en liste over filene som ligger i løypemappa

Her kan du endre rekkefølge på postene i løype ved å ta tak i filen, under rekkefølge på høyre side, og dra den opp eller ned. I de tilfeller der du har mange poster i løypa, slik at listen fordeler seg over to sider – kan du trykke "show all". Da kommer alle filene fram i èn listen.

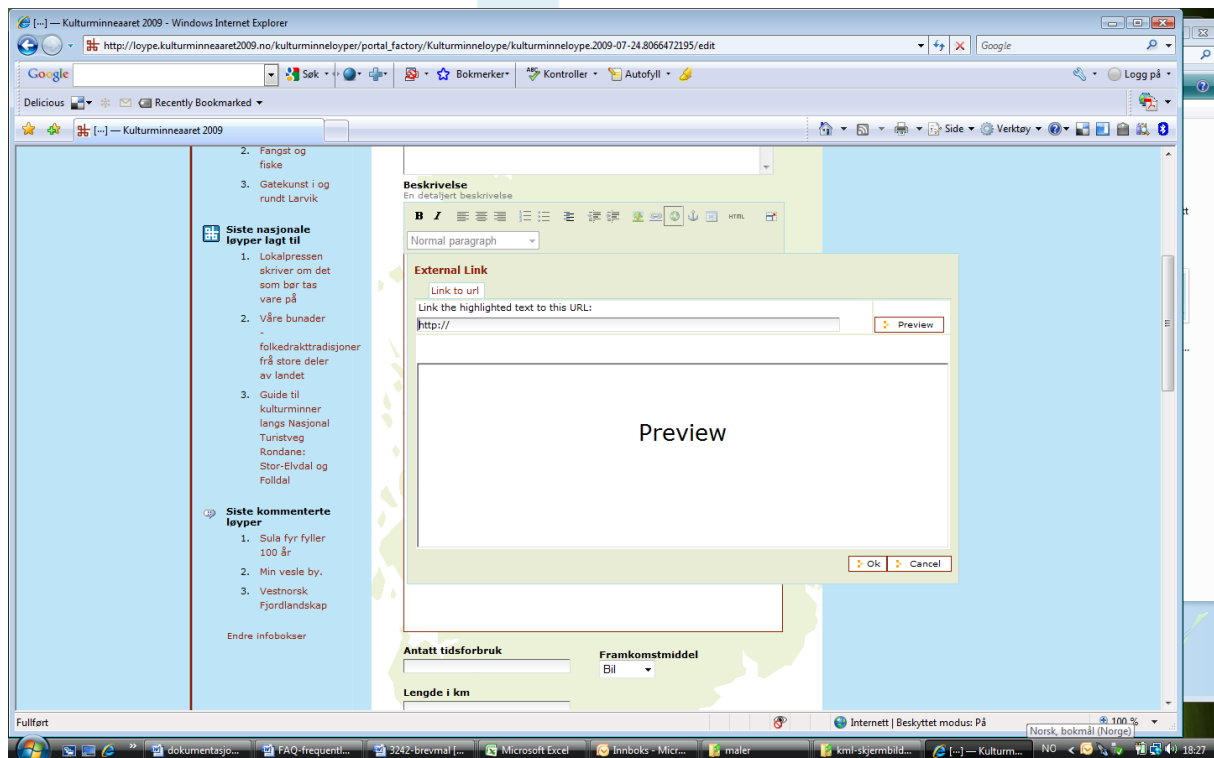
I denne mappe-listen kan du også endre tilstand for de enkelte postene. Dette gjør du ved å hake av de postene du vil endre tilstand (publisere eller trekke tilbake) og klikke publiser nederst på siden.

Som du ser kan du også styre dato for når de ulike postene skal publiseres og trekkes tilbake! Dette kan være nyttig i de tilfeller du legger inn poster som er aktiviteter eller arrangementer som kun skjer en dag eller over noen dager.

9. Hvordan lenker jeg til andre websider fra kulturminneløypa

Det går fint å lage lenker til andre websider fra kulturminneløyper – men også fra de enkelte postene i løypa.

Dette gjøres i feltet Beskrivelse. Her ligger det en del knapper i øvre kant. Klikk på globusen og følgende vindu vil komme fram:



Illustrasjon 11: legge inn lenke

Du kan nå skrive inn URL til websiden du vil lenke til – og trykke OK.

Det kan hende lenken legger seg midt i teksten – dette kan du rette opp ved å klippe og lime den på den plassen du vil ha den!

LYKKE TIL!